TALLER 4 DISEÑO DE PRODUCTO UPB – FORMATO DE ENTREGA MVP2

FECHA DE LA ENTREGA: Octubre 18 de 2016

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto |  |
| Integrantes del grupo |  |
| Fecha de entrega |  |

En esta entrega se debe debe:

1. Ejecutar el experimento propuesto en la entrega anterior, se deben medir resultados y concluir.
2. Diseñar y desarrollar el MVP2, hacer el plan de pruebas para validar los nuevos supuestos que se deben derivar de nuevos aprendizajes sobre el problema, las personas, el modelo de negocio y otros temas relacionados con el producto.
3. La nota se calcula con el diligenciamiento de este formato, los profesores serán usuarios de prueba del MVP 2, deben traerlos para la entrega.
4. Problema que resuelve

Escriba en 1 párrafo el problema que resuelve.

1. Personas

En máximo una hoja describa su público objetivo, las personas para las que está solucionando el problema. Se valoraran nuevos aprendizajes sobre las personas potenciales usuarios de su producto. Se debe evidenciar en esta sección que se amplió el conocimiento a partir de la ejecución de los experimentos.

1. Propuesta para solucionar el problema

Describa la solución propuesta teniendo en cuenta que esta puede haber cambiado según los resultados y aprendizajes de las entregas pasadas.

1. Analisis de fuentes de ingresos

Describa como generan ingresos productos similares, analice la información, concluya y describa detalladamente como será la generación de ingresos de su producto.

1. Descripción de MVP

Un producto mínimo viable es un producto en su forma más básica, debe servir para recopilar datos, por ejemplo: ¿Le gusta? ¿Lo usaría? ¿Lo compraría? ¿Qué le agregaría? ¿Como fue su experiencia usando el producto? ¿Realmente es esto un problema para usted y quiere solucionarlo?, es un recurso para la experimentación, mejora de productos existentes y esta orientado a que un producto sea viable. No tiene que ser una parte de la solución final, puede serlo, pero no es siempre así.

Objetivo del MVP

Describir del MVP, incluir fotos o imágenes que soporten la descripción

1. Plan de experimentos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Supuestos | Hipótesis | Experimento |
| Escribir el supuesto 1 | Escribir la hipótesis | Describir el experimento que harán para probar la hipótesis |
| Escribir el supuesto 2 | Escribir la hipótesis | Describir el experimento que harán para probar la hipótesis |

Si es necesario escriba detalles adicionales de sus experimentos, para esta entrega debe estar desarrollado el material con el cual hacer los experimentos.

1. Tabla de Roles Responsables y Actividades

Incluir solo actividades para la creacion del MVP 2 y otros asociados a esta entrega. Recuerde que este es el insumo para la evaluación individual, se verificará que haya entregables tangibles asociados con las actividades de cada miembro del equipo.